

jogos multiplayer

No esportes de combate, a submissão é uma estratégia importante usada em jogos multiplayer, jogos multiplayer lutas de contato total, como no MMA (Mixed Martial Arts). Uma técnica usada para neutralizar o oponente, com o objetivo de forçar o adversário a se render usando diferentes formas de compressão ou imobilização: jogos multiplayer articulações ou no corpo inteiro.

>

Utiliza-se de submissão no MMA

A técnica de submissão é usada no MMA quando

um lutador estabelece uma posição inferior em relação ao oponente

e está prestes a ser imobilizado. Nesse caso, a submissão ajuda o lutador a dominar a posição, neutralizar e imobilizar o oponente.

Isso é normalmente feito com utilização de pressão ou tensões: jogos multiplayer pontos muito específicos dos membros do oponente, causando limitações: jogos multiplayer

seu movimento.

Tipos de submissão permitidos e não permitidos

No MMA, as regras variam ligeiramente dependendo do regulador, mas a submissão permite utilizar estrangulamentos das mãos e dos pés, embora não sejam permitidas cotoveladas, cabeças ou qualquer forma de dano físico no adversário. Padrões genéricos exigem que um atleta se renda verbalmente ou exiba um sinal claro de incapacidade para continuar a luta, se tornando assim o vencedor automaticamente.

Tipos de submissão permitidos e não permitidos

No MMA, as regras variam ligeiramente dependendo do regulador, mas a submissão permite utilizar estrangulamentos das mãos e dos pés, embora não sejam permitidas cotoveladas, cabeças ou qualquer forma de dano físico no adversário. Padrões genéricos exigem que um atleta se renda verbalmente ou exiba um sinal claro de incapacidade para continuar a luta, se tornando assim o vencedor automaticamente.

Tipos de submissão permitidos e não permitidos

No MMA, as regras variam ligeiramente dependendo do regulador, mas a submissão permite utilizar estrangulamentos das mãos e dos pés, embora não sejam permitidas cotoveladas, cabeças ou qualquer forma de dano físico no adversário. Padrões genéricos exigem que um atleta se renda verbalmente ou exiba um sinal claro de incapacidade para continuar a luta, se tornando assim o vencedor automaticamente.

Tipos de submissão permitidos e não permitidos

No MMA, as regras variam ligeiramente dependendo do regulador, mas a submissão permite utilizar estrangulamentos das mãos e dos pés, embora não sejam permitidas cotoveladas, cabeças ou qualquer forma de dano físico no adversário. Padrões genéricos exigem que um atleta se renda verbalmente ou exiba um sinal claro de incapacidade para continuar a luta, se tornando assim o vencedor automaticamente.

Tipos de submissão permitidos e não permitidos

No MMA, as regras variam ligeiramente dependendo do regulador, mas a submissão permite utilizar estrangulamentos das mãos e dos pés, embora não sejam permitidas cotoveladas, cabeças ou qualquer forma de dano físico no adversário. Padrões genéricos exigem que um atleta se renda verbalmente ou exiba um sinal claro de incapacidade para continuar a luta, se tornando assim o vencedor automaticamente.

Tipos de submissão permitidos e não permitidos

No MMA, as regras variam ligeiramente dependendo do regulador, mas a submissão permite utilizar estrangulamentos das mãos e dos pés, embora não sejam permitidas cotoveladas, cabeças ou qualquer forma de dano físico no adversário. Padrões genéricos exigem que um atleta se renda verbalmente ou exiba um sinal claro de incapacidade para continuar a luta, se tornando assim o vencedor automaticamente.