

LZW; legal

Lay (LZW) ; um algoritmo de compressão de dados sem perdas, desenvolvido por Abraham Lempel e Jacob Ziv ; legal ; legal ; legal homenagem a seu criador e o cientista de computação Terry Welch, que desenvolveu uma implementação eficiente do algoritmo.

O algoritmo funciona construindo uma tabela de cadeias de caracteres ; medida que ; a ; entrada. Inicialmente, a tabela contém apenas as cadeias de caracteres vazias e os caracteres individuais. Para cada caractere lido, o ; algoritmo procura a cadeia de caracteres mais longa na tabela que ; um prefixo da cadeia de entrada atual e ; legal ; legal seguida, emite a próxima entrada como um par (comprimento da cadeia prefixo, novo caractere). Em seguida, a tabela ; atualizada adicionando a nova cadeia de caracteres formada pelo prefixo e o novo caractere.

O processo continua até ; que a ; entrada seja esgotada, momento ; legal ; legal que o algoritmo emite o último par e termina. O resultado ; uma sequência ; de pares (comprimento, caractere) que representam a entrada original comprimida.

A descompressão funciona basicamente da mesma forma, construindo a tabela ; medida que ; a entrada. Inicialmente, a tabela contém apenas as cadeias de caracteres vazias e os caracteres individuais. Para ; cada par (comprimento, caractere) lido, o algoritmo constrói a cadeia de caracteres prefixada pelo comprimento lido e adiciona o caractere ; ao final da cadeia. Em seguida, a tabela ; atualizada adicionando a nova cadeia de caracteres formada.

The Dead or Alive series focuses on fast-paced gameplay in a three-dimensional playing field. In comparison to other fighting series in its genre, such as Virtua Fighter, the series places emphasis on striking characters quickly and efficiently.

ata-ved="2ahUKewi2ppa528uDaxU4EkQIHdlcAiOOFnOECAEQBg" href="{href}"></div>Dead or Alive (series)</div></div>deadoralive.fandom : wiki : D