

mrjack.bet afiliado

</div>

<h2>mrjack.bet afiliado</h2>

<article>

<p>No mundo do design e da programação, você pode ter ouvido

os termos "1x" e "2x", e "3x". Esses termos se relacionam com a resolução das imagens

em mrjack.bet afiliado com a tela de mrjack.bet afiliado

que elas serão exibidas. Vamos quebrar esse mistério e explicar

as diferenças entre eles.</p>

<p>Uma imagem com escala de fator 1.0, ou seja, um "1x",

refere-se a uma imagem com resolução padrão. Essa é a

resolução básica para dispositivos e monitores mais antigos

ou de baixa resolução.</p>

<p>Já as imagens de alta resolução levam mrjack.bet afiliado

mrjack.bet afiliado conta telas de dispositivos com densidade de pixels maior do

que a densidade de pontos de dispositivos tradicionais, para que as ima

gens renderizadas não fiquem distorcidas ou pixeladas. Essas imagens possuem

fatores de escala maiores do que 1.0. Conheça melhor as diferenças e

entre elas:</p>

"2x": Essas imagens possuem um

fator de escala de 2.0 e são duas vezes maiores mrjack.bet afiliado

mrjack.bet afiliado dimensões lineares quando comparadas a imagens "1x"

em "1x". Isso significa que, por exemplo, uma imagem de 100x100 pixels

em "1x" seria de 200x200 pixels como "2x";

"2x" e "3x".

"3x": Imagens com escala fator

3.0 tem um tamanho três vezes maior mrjack.bet afiliado

mrjack.bet afiliado dimensões lineares quando comparadas a imagens "1x" e

"1x". Nesse caso, a mesma imagem de exemplo de 100x100 pixels em "1x"

em "1x" seria de 300x300 pixels como "3x".

<p>

No contexto do desenvolvimento iOS, "1x", "2x"

e "3x" são comumente usados mrjac

k.bet afiliado mrjack.bet afiliado Xcode. Entender essas proporções é

vital para garantir que suas imagens apareçam nítidas e sem distor

ções em mrjack.bet afiliado mrjack.bet afiliado diferentes dispositivos iOS

.</p>

<p>Na prática, desenvolvedores normalmente fornecem conjuntos