

calculadora de apostas on line

Devido à imensa popularidade da calculadora de apostas on line, o console, assim como seus jogos, continuaram a ser fabricados mesmo após o lançamento do seu sucessor, o PlayStation 3. Somente depois de 13 anos do seu lançamento, perto do anúncio do lançamento do PlayStation 4, que o jornal japonês Asahi Shimbun anunciou o encerramento da fabricação do console no Japão no dia 30 de dezembro de 2012. E no dia 4 de janeiro de 2013, o jornal britânico The Guardian anunciou que a Sony encerrou a produção dos consoles PlayStation 2 no mundo inteiro.[4]

O PS2 é o console de videogame mais vendido de todos os tempos. De acordo com dados provenientes da Sony de março de 2012, foram vendidas mais de 155 milhões de unidades de PlayStation 2[2] e mais de 420 milhões de unidades de jogos originais do console. Foram lançados mais de 4000 jogos oficiais, licenciados para o console.[5] O último jogo lançado para PlayStation 2 foi Pro Evolution Soccer 2014 lançado em novembro de 2013.[6][7]

O sucessor do PlayStation é anunciado pela Sony em março de 1999 e lançado um ano depois no Japão, em março de 2000. Na América do Norte, o evento ocorre no dia 26 de outubro do mesmo ano. A notícia causa estrondosa repercussão: a calculadora de apostas on line todo mundo, a ponto de esvaziar lojas ainda no dia de seu lançamento[8][9] e, devido a atrasos na fabricação, apenas alguns milhões de pessoas obtiveram o console até o final de 2000.[10] Outra opção era comprar o console na internet através de sites de leilões, como o eBay, onde ele era vendido por milhares de dólares.[11]

Inicialmente, o PlayStation 2 teve muitas unidades vendidas com base na força da marca PlayStation e da compatibilidade com a versão anterior, com mais de 980 000 unidades comercializadas no Japão em março de 2000, um dia após o lançamento.[12] Mais tarde, a Sony adiciona novos kits de desenvolvimento para desenvolvedores de jogos e mais unidades de PS2 para os consumidores.

A Sony, ao contrário da Sega durante as vendas do seu Dreamcast, a qual parecia dar maior ênfase ao suporte online apenas aos seus jogos inici